

## TISKOVÁ ZPRÁVA

Protančete časem, pomocí nové hry o Liberci!

Nová Online Hra "Tanec Skrytý v Čase" Odhaluje krásy Liberce a tajemný příběh Aloise Smutného, hlavního hrdiny, který zmizel neznámo kam.

Liberec, [25.1.2024] – Liberecké inovační centrum DEX Innovation Centre s hrdostí uvádí do provozu novou interaktivní hru "Tanec Skrytý v Čase". Hra, volně dostupná prostřednictvím webové aplikace, vznikla s podporou studentů z Liberecka, kteří se podíleli na prvních návrzích a také validaci výsledné hry. Každá zúčastněná země formovala svůj tým a pracovala na vlastní verzi hry, zaměřené na své město. Díky tomu tak vznikly hry v Itálii, Turecku, Rumunsku a Řecku.

### **Klíčové Prvky Hry:**

- **Hlavní Postava:** Alois – Tajemná postava, jejíž záhadné zmizení vede hráče na virtuální výpravu napříč Libercem.
- **Zastávky a Rozsah:** S 14 zastávkami a délkou 8 kilometrů nabízí "Tanec Skrytý v Čase" hráčům podnětný výlet plný překvapení.
- **Poutavý Příběh:** Kombinuje mystiku s reálnými historickými fakty, umožňující hráčům odhalit tajemství okolo Aloise.

**Mezinárodní Spolupráce:** Týmy z různých zemí spojily své síly k vytvoření interaktivní formě poznávání našich měst, která nabízí mnoho úžasných míst s bohatou historií.

**Inovativní Tvorba s Podporou Studentů:**

Tvorba hry "Tanec Skrytý v Čase" byla inovativním projektem realizovaným s pomocí talentovaných studentů. Každá země vytvořila svůj tým, zaměřený na vývoj hry pro své vlastní město. Tvorba byla předcházena 12týdenním online školením a 5 denním workshopem na řeckém Rhodosu. Tato fáze poskytla tvůrcům inspiraci a hlubší perspektivu pro vytváření hry.

**Hra Vytvořena pro Města:**

Hra "Tanec Skrytý v Čase" nejenže oživuje tajemství Liberce, ale také prozkoumává příběhy dalších měst, včetně Konya, Oradea, Říma a Rhodu.

Odkaz na Hru:

Tanec Skrytý v Čase

Připraveni na Dobrodružství?

Sledujte stopy Aloise a rozluštěte tajemství jeho cesty minulostí. "Tanec Skrytý v Čase" slibuje dobrodružství, které propojí reálný svět s virtuální zábavou, a to pro každého hráče.

Pro tiskové otázky nebo další informace, kontaktujte:

[Jakub Dušánek]

[Komunikační manažer]

[[jakub.dusanek@dex-ic.com](mailto:jakub.dusanek@dex-ic.com)]

Děkujeme za zájem a těšíme se, že vás přivítáme v naší online hře!



**Co-funded by  
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.