



Heritage4Growth

Co je H4G?

**Digitální vzdělávání
pro učitele
v cestovním ruchu.**

Heritage4Growth je evropský projekt od Erasmus+, který přispívá ke klíčovým digitálním dovednostem a rozvoji učitelů odborného vzdělávání. Na jeho základě pak budou schopni vytvářet vlastní digitální výstupy.



Co se plánuje realizovat během následujících dvou projektových let?

Heritage4Growth má pomoci se zvyšováním kvalifikace v podnikatelském vzdělávání tým, že uživatelům zlepší dovednosti v rámci informačních a komunikačních technologií. Posiluje ekologické dovednosti s ohledem na 17 cílů udržitelného rozvoje a Zelenou dohodu EU. Během 2 let se očekávají 3 výsledky:



1 ROZVOJ VYŠŠÍ KVALIFIKACE PRACOVNÍKŮ MEZI VET TRAINERS S VYBRANÝMI DIGITÁLNÍMI NÁSTROJI A APLIKACEMI.

který zahrnuje dva úkoly:

ÚKOL1: SESTAVENÍ A TESTOVÁNÍ DIGITÁLNÍCH VZDĚLÁVACÍCH NÁSTROJŮ

ÚKOL2: ŠKOLENÍ NA WEBU

(12 webových školení), zakončených zprávou o nejlepších dostupných a zároveň bezplatných digitálních vzdělávacích nástrojích. To vše v rámci zvyšování kvalifikace 60 učitelů odborného vzdělávání.

2 POUŽITÍ GAMIFIKACE PRO ZAPOJENÍ VET TRAINERS DO NOVÉHO DESIGNU SLUŽEB V RÁMCI ODVĚTVY CESTOVNÍHO RUCHU.

zahrnuje 4 nadnárodní studijní návštěvy a vzdělávací semináře, jejichž cílem je proškolen učitele odborného vzdělávání v oblasti herního využití kulturního dědictví. Těchto 60 učitelů se naučí, jak plánovat výjimečné zážitky v rámci turistických památek apod;

- a) procvičí si herní design ve středověkém městě Rhodos, zapsaném na seznamu UNESCO,
- b) budou vytvářet vlastní výtvary v Liberci/CZ,
- c) předvedou výsledné Hry v Římě/IT.

3 NÁVRH A DODÁNÍ PROTOTYPU NOVÉ SLUŽBY CESTOVNÍHO RUCHU S WEBOVOU APLIKACÍ.

60 učitelů odborného vzdělávání získá dovednosti v oblasti herního designu, a to prostřednictvím 6 herních plánů v Rumunsku, Řecku, Itálii, České republice, Nizozemsku a Turecku. To vše prostřednictvím spoluvytvoření WEBOVÉ APLIKACE, která bude obsahovat 6 kulturních her.

Kde najdu novinky o H4G?

Více informací o našich aktivitách a vývoji najdete na našich [webových stránkách](#), na [facebookové stránce projektu](#) nebo na [Instagramu](#). V případě, že byste se chtěli do projektu zapojit, protože v něm vidíte potenciál a mohli byste využít jeho výstupy, neváhejte se obrátit na naše místní partnery. V roce 2023 budeme pořádat akce, na kterých budeme prezentovat všechny materiály, které byly vytvořeny a na kterých jste více než vítáni.

Lokace

Oradea (Rumunsko), Konya (Turecko), Liberec (Česká republika), Řím (Itálie), Řecko, Nizozemsko.

V říjnu jsme se setkali na nadnárodním školení na Rhodosu.

V říjnu se na Rhodosu uskutečnilo 2. nadnárodní projektové setkání, na kterém se projednávaly otázky řízení projektu. 2. setkání se zúčastnili projektoví manažeři zastoupených partnerů ze všech zemí. Byl to úžasný týden plný nových zkušeností a pohody. Setkání nám výrazně pomohlo k přípravě procesu gamifikace a během celého týdne jsme vytvářeli koncept her pro všechna naše města. My v Liberci už se na interaktivní hru nemůžeme dočkat! Brzy Vás budeme informovat o dalších novinkách.



Díky finančním prostředkům získaným od Evropské komise v rámci programu ERASMUS+ budou výstupy projektu všem zájemcům zdarma k dispozici.





**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

